NAŠA MALA KNJIŽNICA

DRAGI NMK-JEVCI!

Novo šolsko leto je že tu, z njim pa tudi Naša mala knjižnica z izbranim branjem. Knjige, s katerimi vam bomo skušali popestriti letošnje šolsko leto, so dela odličnih avtorjev in ilustratorjev iz Litve, Poljske in Slovenije. Projekt Naša mala knjižnica, ki v slovenskih šolah teče že osmo šolsko leto, bo letos prvič potekal tudi v poljskih in litovskih osnovnih šolah. Tega se še posebej veselimo!

Poleg šestih odličnih knjig in zanimivih nalog, ki jih najdete v Ustvarjalniku, smo pripravili še vrsto zanimivih spremljevalnih dejavnosti, ki bodo namenjene spodbujanju veselja do branja ter spoznavanju evropskih dežel, še posebej Litve, Poljske in Slovenije. Prek natečaja Spoznajmo Slovenijo, Poljsko in Litvo boste imeli priložnost odkriti marsikatero zanimivost, podobnost in razliko med tremi državami.

Čakajo vas tudi številne DODATNE DEJAVNOSTI, kot so:
gostovanja avtorjev, nagradne igre, literarni natečaji,
OBISK PRESENEČENJA, PISMO PRESENEČENJA ...
Posebej vas opozarjamo na potujočo RAZSTAVO ILUSTRIRANIH KOVČKOV – občudovali boste lahko poslikane kovčke šestih vrhunskih ilustratorjev, s kovčki pa bodo po sodelujočih državah potovale tudi knjižne razglednice, na katere boste otroci z vseh treh držav zapisovali svoja mnenja o prebranih knjigah.

Ker se zavedamo pomena bralne kulture in si želimo dvigniti bralno pismenost, bomo organizirali več nagradnih natečajev. Ne spreglejte natečaja za NAJIZVIRNEJŠI BRALNI KOTIČEK v razredu. Natečaj organiziramo prvič, zmagovalce pa čaka fantastična nagrada – razred otrok bomo peljali na izlet presenečenja v tujino. Na izletu se bo nagrajencem pridružil priznani slovenski avtor.

Z dodatnimi dejavnostmi se lahko podrobneje seznanite na spletni strani projekta: www.nasamalaknjiznica.si. Tam najdete tudi dodatno gradivo na temo izbranih knjig, zanimivosti o Litvi, Poljski in Sloveniji, galerijo ilustracij vseh sodelujočih ilustratorjev in še mnogo več. Med drugim bomo začeli pisati blog, zato vas prisrčno vabimo, da na njem z nami delite vaše vtise o knjigah, posameznih dejavnostih ali celotnem projektu.

Komaj že čakamo, da se šolski del projekta začne!

ekipa Naše male knjižnice

Za dodatne informacije ali navodila pokličite vodjo projekta Anjo (?) na telefonsko številko 01/563-55-50 ali 031/374-704, oziroma ji pišite na naslov sodobnost@guest.arnes.si.

www.nasamalaknjiznica.si, www.facebook.com/nasamalaknjiznica

ANTONOV CIRKUS

Sem si že zdavnaj rekel, da bom detektiv, ko bom velik. To si rečejo najbrž skoraj vsi fantje. Ali da bodo gasilci. Pa se je zgodilo, da sem postal drugačne vrste detektiv, kot sem mislil. Raziskujem pesmi in zgodbe. Bolj učeno se takemu detektivu reče literarni zgodovinar.

PETER SVETINA je po poklicu literarni zgodovinar. Če ste radovedni, lahko raziščete, kaj literarni zgodovinar počne. Peter je napisal kar nekaj prijetnih zgodb za otroke. V njih se lahko sprehodite po kakem zanimivem starem mestu ali zajadrate v preteklost (na primer v čas, ko so odprli prvi ljubljanski velesejem – kaj vse se je tam dogajalo, izveste v zgodbi Antonov cirkus).

Po zaključeni akademiji sem namesto slikarstva izbral ilustracijo, ker mi bolj leži zaradi humorja, sproščenosti in še berem lahko zraven. Po mojem mnenju mora biti ilustrator tudi dober bralec, da zna pričarati vzdušje besedila.

DAMIJAN STEPANČIČ je sodeloval s številnimi založbami ter ustvaril obsežen ilustratorski opus. Prejel je veliko pomembnih nagrad, med drugim kar trikrat Smrekarjevo plaketo na Bienalu ilustracije v Ljubljani (2000, 2002 in 2012), dvakrat Levstikovo nagrado (2003 in 2011) ter trikrat nagrado Kristine Brenkove za izvirno slovensko slikanico (2008, 2012 in 2013). Za knjigi Antonov cirkus in Čudežni prstan (2008 in 2012) je prejel nagrado za najlepšo knjigo za otroke in mladino.

1. POGOVOR:

Si že bil kdaj v cirkusu?

Kaj si videl tam?

Misliš, da bi v cirkusu lahko nastopale tudi bolhe?

2. PRISLUHNI zgodbi o nenavadnem cirkusu Antona Bona. Med poslušanjem dopolni spodnjo sliko.

3. POŠLJI DOMIŠLJIJO NA POTEP.

Nariši zemljevid z deželami in kraji, kjer sta se lev Leopold in Anton ustavila pred začetkom naše zgodbe. Ob ime vsakega kraja nariši zastavico in nanjo napiši ime kraja. Napiši in nariši, kaj se jima je tam zgodilo.

4. IZRAČUNAJ.

Podgane Anastazija, Rozalija in Teodora so sestre. Imajo še 29 sester in 25 bratov. Štirje bratje nastopajo v pravljici *O bojazljivem čarovniku*. Sedem sester nastopa v pravljici *Sneguljec in sedem podganjih drekcev*. Ena sestra in en brat grizljata kable v televizijski hiši, kjer snemajo film *Sezuti maček*. Devet sester in sedem bratov je odšlo na turnejo s klubom Akrobatikum.

Koliko podgan je ostalo doma?

Koliko bratov?

Koliko sester?

NAGRADNA IGRA.

V razredu izdelajte plakat za najbolj nenavaden cirkus, ki bo kmalu obiskal vaš kraj. Plakate pošljite na naš naslov in najboljše bomo nagradili. Naslov najdete v uvodu ali na spletni strani www.nasamalaknjiznica.si.

5. KVIZ: Ali so spodnje trditve pravilne? Obkroži pravilne odgovore.

1. Anton Bon je bil suh človek z brado.
a. da
b. ne

2. Velesejem se je dogajal v Varšavi.
a. da
b. ne

3. Bolhe so pobegnile, ker je Anton sebi in levu opral glavo z novim šamponom.
a. da
b. ne

4. Odkar se je znebil bolh, je imel Antonov cirkus še več obiskovalcev.
a. da
b. ne

5. Lev Leopold je šel po gledališko igro v gledališče.
a. da
b. ne

6. Antonovemu cirkusu se pridruži še Kapone in pet podgan.
a. da
b. ne

7. Na koncu se v Antonov cirkus vrnejo tudi bolhe.
a. da
b. ne

REZULTATI:
7 pravilnih odgovorov: Čestitamo! Odlično si si zapomnil!
5 ali 6 pravilnih odgovorov: Zelo dobro si si zapomnil!
4 pravilni odgovori: No ja, naj ti bo.
3 pravilni odgovori ali manj: Dobro bi bilo, če bi knjigo še enkrat prebral in poskusil znova.

PRAVILNI ODGOVORI: najdete jih na spletni strani www.nasamdakniji.si

6. STRIP. V spodnje kvadratke nariši strip. Pogovor zapiši v prazne oblačke. Izbiraš lahko med naslednjimi naslovi: *O bojazljivem čarovniku*, *Sneguljec in sedem podganjih drekcev* ali *Sezuti maček*. Obkroži izbrani naslov.

7. PRIPOVEDUJ. Kako bi Antonu Bonu pomagal rešiti cirkus? Iz kartonskih škatel poljubnih velikosti izdelaj paviljon. Skupaj s sošolci paviljone razporedite po mizi in dobili ste – velesejem. Pripoveduj ali zapiši v zvezek, kaj se dogaja v tvojem paviljonu. Kakšno nenavadno cirkuško točko si si izmislil, da bo občinstvo spet drlo na predstavo?

8. POIŠČI deset razlik.

IDEJA ZA IGRO.

Poiščite knjigo o oblačilih in pokrivalih, kakršne so nosili pred sto leti. Poskusite jih izdelati. Ob koncu leta lahko pripravite modno revijo ter nanjo povabite tudi druge otroke in starše.

ALI VEŠ

Ljubljana je glavno mesto Slovenije. Ima 277.554 prebivalcev. Simbol mesta je zmaj. Pojavi se na ljubljanskem grbu in predstavlja moč, pogum in veličino. Poznaš kakšno zgodbo, kjer nastopa zmaj?

NAMIG: zgodba se dogaja leta 1921, ko so odprli Ljubljanski velesejem. V paviljonu smeš imeti le predmete, ki so jih uporabljali v tistem času.

GROZNOVILCA V HUDI HOSTI

JANA BAUER je otroška in mladinska pisateljica. Odraščala je v Kočevju, poletja pa preživljala pri babici ob reki Kolpi. Njen oče je bil strasten pripovedovalec zgodb in prav legende o čarovnicah, duhovih in tihotapcih so najbolj vplivale na razvoj njenega domišljijskega sveta. Njeno pisanje odlikujejo navihani, zabavni junaki ter prepričljive in napete zgodbe. Čeprav so njene zgodbe namenjene otrokom, njihova čarobnost in izvirnost navdušujeta bralce vseh generacij. Knjiga Groznovilca v Hudi hosti je bila nominirana za nagradi večernica in desetnica (2013), prejela je znak kakovosti zlata hruška, na Hrvaškem pa je bila uvrščena na seznam priporočenih del.

Včasih sem mislila, da bom, ko odrastem, postala Robin Hood. Pa sem se hitro naveličala treninga lokostrelstva. Toda sanjarjenja se vseeno nikoli nisem naveličala. Najbrž sem zato postala pisateljica.

CAROLINE THAW je nadarjena angleška ilustratorka, ki se je sprva posvečala gledališkemu ustvarjanju. Uspešno je izrisala marsikatero scenografijo in kostume za najrazličnejše predstave, ki so gostovale v številnih tujih državah, celo na Japonskem. Sčasoma jo je premagala ljubezen do ilustracije in izoblikovala je svojevrsten poetičen slog.

Še posebej uživam, kadar ideje dobijo stvarno obliko na papirju in razveseljujejo bralce. Moja najljubša tehnika je kombinacija tuša, barvic in tehnike gvaš, kot motiv pa največkrat izberem ljudi, živali in hrano.

NAMIG: Ker je knjiga nekoliko daljša, jo lahko učenci izmenično odnesejo domov in potem v razredu pripovedujejo, kaj se je še dogajalo v gozdu.

1. PRISLUHNI prvima zgodbicama v knjigi.

PRIPOVEDUJ.

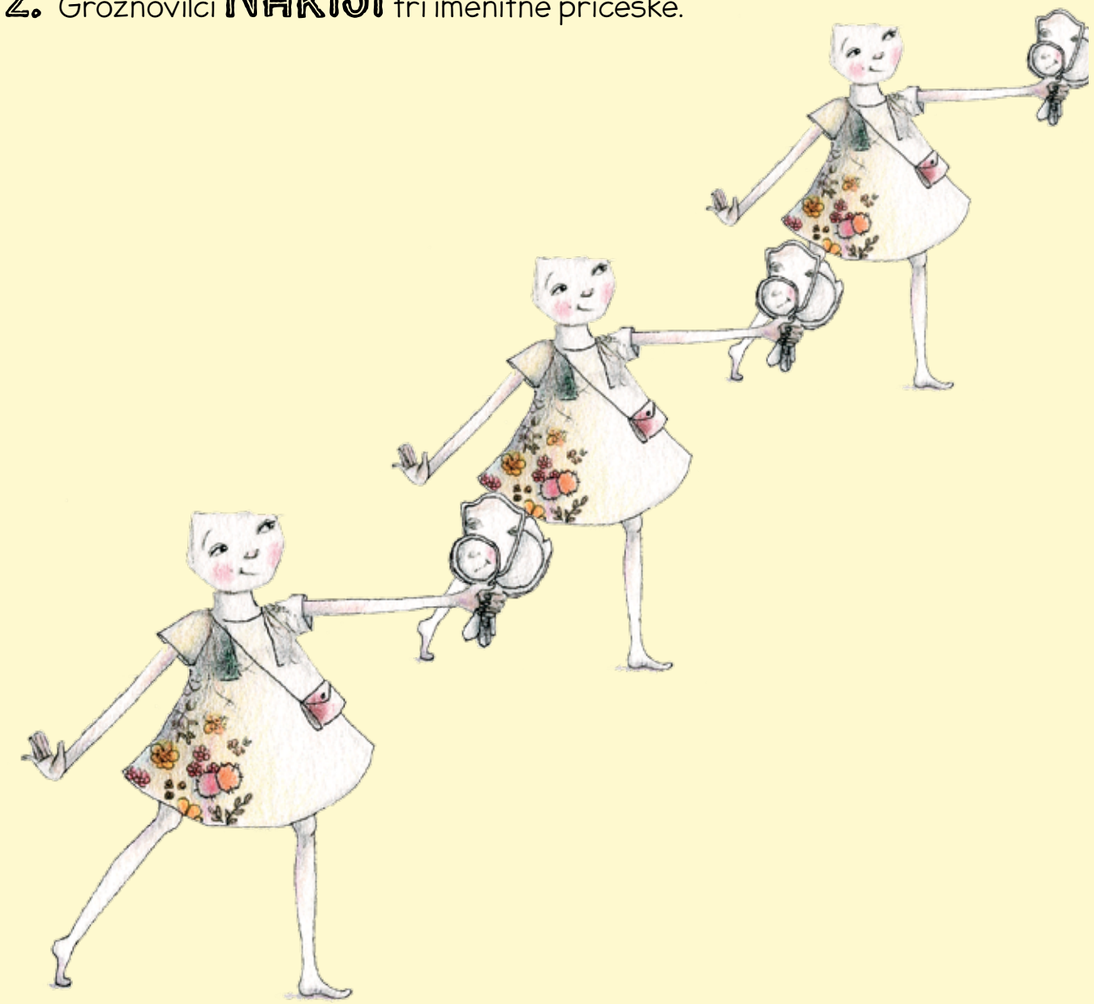
Kaj pa jež? Bi groznovilca in jež lahko postala prijatelja?

Je bila kazen pravična? Kako se je obnašala groznovilca?

Kdo je bila groznovilca? Zakaj je prišla v Hudo hosto?

Koga v Hudi hosti živali najbolj poslušajo? Kaj meniš, zakaj?

2. Groznovilci NARIŠI tri imenitne pričeske.



3. PRIPOVEDUJ.

Rompus bu se praznuje s tekmovanjem v pripovedovanju najbolj strašnih zgodb, vi pa lahko tekmujete v pripovedovanju najbolj smešnih zgodb. Sedite v krog in začnite. Na koncu lahko glasujete, katera zgodba je bila najbolj smešna.

4. USTVARJAJ. Na strani 12 najdeš groznovilco, ježa in Divjalo. Ilustratorka Caroline Thaw jim je pripravila nekaj oblačil, ki jih lahko pobarvaš in izrežeš. Izreži tudi groznovilco, ježa in Divjalo, nato pa jih prilepi na paličice – dobil si tri lutke in obleke za različne priložnosti. Iz manjše škatle izdelaj gledališče, potrebuješ še lepilo in kosa blaga za gledališke zavese.

VABLJENI K OGLEDU!

Letos oktobra bodo v Ljubljanskem lutkovnem gledališču premierno uprizorili **Groznovilco v hudi hosti** v režiji Matjaža Fariča.

5. IGRA VLOG. Ko se zastor tvojega gledališča razpre, lahko odigraš naslednja prizora:

Groznovilca pelje Divjalo na rojstni dan svoje prababice. Kaj se jima je pripetilo? Izmisli si zgodbo in jo odigraj s prijatelji.

Groznovilca in jež se lotita peke torte. To bo največja, najboljša in najbolj nenavadna torta. Joj, ko se groznovilca in jež vsaj ne bi toliko prepirala o tem, katere sestavine morata uporabiti. Ne pozabi narisati in izrezati tudi največje, najboljše in najbolj čudaške torte.

POZOR! Preden začneš rezati, reši nalogo na strani 11.

6. POŠLJI DOMIŠLJIJO NA POTEP.

Groznovilca je spodnje predmete posula s čarobno mivko. Razmisli in nariši, kaj se jim je zgodilo.

NAGRADNA IGRA.

Zlepite skupaj več listov in izdelajte zemljevid Hude hoste. Označite domovanja posameznih junakov iz knjige in si izmislite predele Hude hoste, ki v knjigi niso opisani. Na zemljevid lahko prilepite tudi kako posušeno rastlino, košček lubja ali liste, ki jih najdete v gozdu. Ne pozabite označiti luž. Izdelke ali fotografije izdelkov pošljite na naš naslov in najizvirnejše bomo nagradili. Naslov najdete v uvodu ali na spletni strani www.nasamalaknjiznica.si.

ALI VEŠ

Najvišji slovenski vrh je Triglav, ki se s 2864 metri dviga nad Slovenijo. Malo za šalo in malo zares pravimo, da se mora vsak Slovenec povzpeti nanj vsaj enkrat v življenju.

7. NARIŠI. V okvir nariši portret groznovilčine prababice.

Za **IZMENJAVO LITERARNEGA JUNAKA**, ki bo letos potoval po vaših domovih lahko izbirate med groznovilco in junačkom Travčkom. Če želite svojo lutko izmenjati z drugo skupino, se k izmenjavi prijavite do 4. novembra. Več o tem izveste na www.nasamalaknjiznica.si

8. POŠLJI DOMIŠLJIJO NA POTEP. Sestavi pesem o groznovilci. Pomagaš si lahko z rimami, ki jih najdeš na listku.

BESEDE:

mendralo
zaspanka
KOLERABICA
barabica
KRIČALO
indijanka
vseved
kima
RIMA
MAPICA
sapica
trapica
peš
JEŽ
DIVJALO
ČAJANKA
prababica
medved

PESEM:

JUNAČEK TRAVČEK IN NJEGOVA PUSTOLOVŠČINA

INGRIDA VIZBARAITĖ je kot otrok zelo rada brala in si izmišljala zgodbe, vseeno pa je sanjala o tem, da bi postala astronavtka. Ker je na srečo ostala na Zemlji, je začela pisati in že za svojo prvo zgodbo o junačku Travčku prejela veliko priznanje mladih bralcev v Litvi – izbrali so jo namreč za najboljšo otroško knjigo leta.

Pravljice se najraje rojevajo skupaj z otroki. Ko jih imaš, jim ves čas pripoveduješ zgodbe in nekatere potem končajo zapisane v knjigi.

Kakšen je svet s perspektive bitij, tako majhnih, da jih skrije že travica?

MARIJA SMIRNOVAITĖ rada riše za knjige in se vedno potrudi, da z ilustracijami zajame avtorjevo sporočilo ter doprinese k lepoti in privlačnosti knjige. Njene ilustracije odlikujejo posebni in zelo izrazni junaki, ki bralcem pogosto narišejo nasmeh na obraz, včasih pa jih celo prestrašijo. V njenem barvitem pravljičnem svetu lahko srečamo običajna bitja, ki pa so upodobljena na izviren in prepoznaven način.

Ilustracije pri slikanicah so pomembne vsaj toliko kot zgodba.

Navdih včasih pride sam od sebe, včasih je močan, drugič ga skoraj ni in se pojavi potiho, a že drobec ideje je dovolj, da domišlijja ustvari nepozaben svet, ki ga nato narišem.

1. PREBERI prvo poglavje knjige *Junaček Travček in njegova pustolovščina.*

PRIPOVEDUJ.

Opiši junačka Travčka. Kje živi? Zakaj se je odpravil na pot? Kaj je to cilj?

Ali se je Travček odločil slediti svojemu cilju? Kakšni pa so tvoji cilji?

Ti pri doseganju tvojih ciljev lahko kdo pomaga (starši, brat ali sestra, prijatelji, učitelji)?

2. NARIŠI. Kaj pa ti vidiš v oblakih na nebu? Iz oblakov napravi ovčko, pošast, blazino ... Pusti domišljiji prosto pot.

ALI VEŠ

Glavno mesto Litve je Vilna. V njem živi 553.904 prebivalcev. Mestni grb predstavlja sv. Krištof, ki na ramenih drži Jezusa. Mesto je grb dobilo že leta 1330.

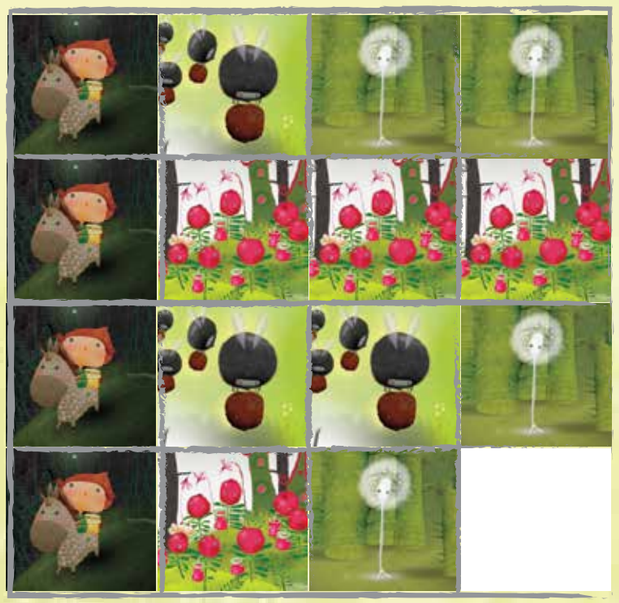
3. PREBERI drugo in tretje poglavje *Junačka Travčka in njegove pustolovščine.*

STRIP. Znašel si se v srhljivem močvirju. Koga si srečal in kaj si se pogovarjal. Nariši, kako se je zgodba odvijala, in napiši dialoge v oblačke.

5. IZRAČUNAJ. Vsaka sličica ima svojo vrednost. Vsota posameznih stolpcev in vrstic je določena ob robu. Izračunaj vrednost posameznih sličic. V prazen kvadratek nariši manjkajočo sličico.

IDEJA ZA IGRO.

Pojdite na dvorišče. Določite otroka, ki bo kaktus. Ostali otroci tečejo okrog njega, on pa se jih poskuša dotakniti. Kogar se dotakne, mora obmirovati z rokami v zraku. Iz tega položaja ga lahko reši le otrok, ki se splazi med njegovimi nogami. Zadnji, ki ostane, je zmagovalec in prevzame vlogo kaktusa.



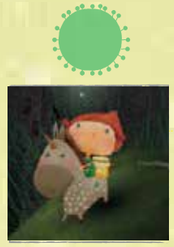
15

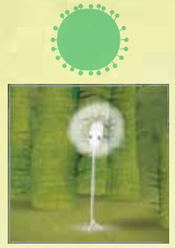
8

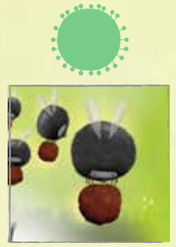
16

10

20 10 11 8







PREBERI poglavja Deževje, Vrnitev in Čudež

6. OPAZUJ IN PRIPOVEDUJ. Oglej si spodnji sliki. Razpoloženje na njiju se precej razlikuje.
Kaj zaznamuje prvo in kaj drugo sliko? Spodaj je napisanih pet besed, ki ju opišejo, ti pa poišči, katere besede/asociacije bi še sodile k njim. Na primer GOZD: drevesa, listje ...

GOZ**D**	_____	**T**RAVČEK	_____
SK**R**IVANJE	_____	**R**UMENA	_____
D**E**Ž	_____	PTIC**A**	_____
SI**V**A	_____	S**V**ETLOBA	_____
MOKR**O**	_____	ROŽ**A**	_____

Odebeljene črke sestavljajo geslo. Napiši ga:

Tudi tokrat odebeljene črke sestavljajo geslo. Napiši ga:

7. KVIZ. Preberi pravljico do konca. Si bil pri branju pozoren? Obkroži črke pred pravilnimi trditvami in izdale ti bodo, kaj je zaznamovalo junačkovo pot:

(B) Travčkovemu konjičku je ime Lišček.

(E) Na koncu pravljice se Roža spremeni v vrtnico.

(C) Eno od Travčkovih opravil je bilo česanje zmršenih kožuščkov čmrljem.

(I) S konjičkom sta rada opazovala oblake.

(A) Muhe brenčavke so junačku zavrnile pomoč.

(L) Kaktusi so zelo ponosne in pevsko nadarjene rastline.

(J) Rožin oblak je bil sestavljen iz majhnih puhkov, ki jih je odpihoval veter.

Vpiši rešitev:

NAGRADNA NALOGA

TRAVNIK ZA JUNAČKA TRAVČKA
Na velikem listu papirja (lahko tudi zlepite več manjših) s skupnimi močmi ustvarite čudovit travnik, na katerem se bosta junaček Travček in njegova Roža odlično počutila! Ustvarjate lahko z različnimi materiali. Najboljše travnike bomo nagradili. Naš naslov najdete v uvodu ali na spletni strani www.nasamalaknjiznica.si.

ALI VEŠ

Ali veš,
da ima Litva 758 rek in več kot 2 800 jezer? Mokrišča so pomembno naravno okolje, številna med njimi so naravni rezervati ali narodni parki. V njih gnezdi veliko ptic, največ pa je štorkelj in zato so postale državni simbol.

MALA ZIMA

Knjige **KĘSTUTISA KASPARAVIČIUSA** poznajo otroci vsega sveta, saj so bile prevedene v več kot 26 jezikov. Je duhovit avtor, ki v svojih zgodbah najraje upodablja vsakdanje predmete. Sam pravi, da se jim s tem nekako opravičuje za vsa neprimerna ravnanja, s katerimi jih je prizadel in užalil. Kot na primer svinčnik, ki ga je v navalu jeze zlomil in vrgel v koš za smeti ...

Dobro knjigo lahko prebiraš znova in znova in včasih niti ne opaziš ilustracij, lahko pa jo, nasprotno, doživljaš le prek slik. Lahko jo začneš brati tudi na sredini ali greš od konca proti začetku, vmes pa najdeš mesta, ob katerih se ustaviš in začneš o njih razmišljati - brez hitenja in naglice.

1. POGOVOR.

Kasparavičiusovi predmeti v zgodbah prevzamejo človeške lastnosti. Oblačila gredo na ples (stran 60), postelja si zaželi pustolovščin (stran 38), hiše se sprehodijo po mestu (stran 30) ...

NAGRADNA IGRA

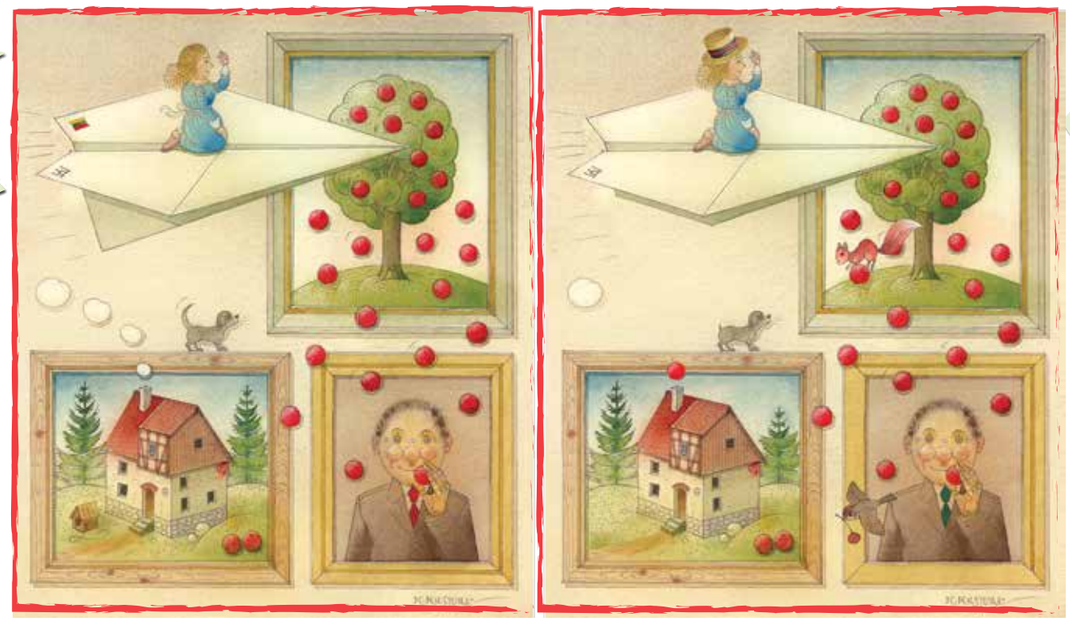
PREBERITE zgodbo Mali parnik na strani 22.
Izdelajte ladijski dnevnik malega parnika in nam ga pošljite. Opišite pustolovščine, ki jih še ne poznamo. Lahko tudi kaj narišete ali prilepite kakšno sliko. Naš naslov najdete v uvodu ali na spletni strani www.nasamalaknjiznica.si.

Kateri so tvoji najljubši predmeti? Zakaj?

Katere predmete iz svojega doma bi oživil?

Kakšne lastnosti bi jim pripisal?

2. Na spodnji sliki POIŠČI 10 razlik.



IZZIV. Še 5 razlik pa smo dodali za tiste najbolj vztrajne.

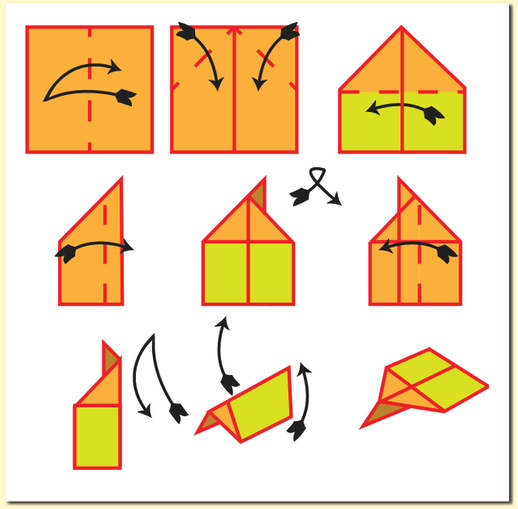
3. Kaj misliš, kaj je balon napisal na kartico svojemu prijateju preden ga je razneslo?

4. USTVARJAJ.

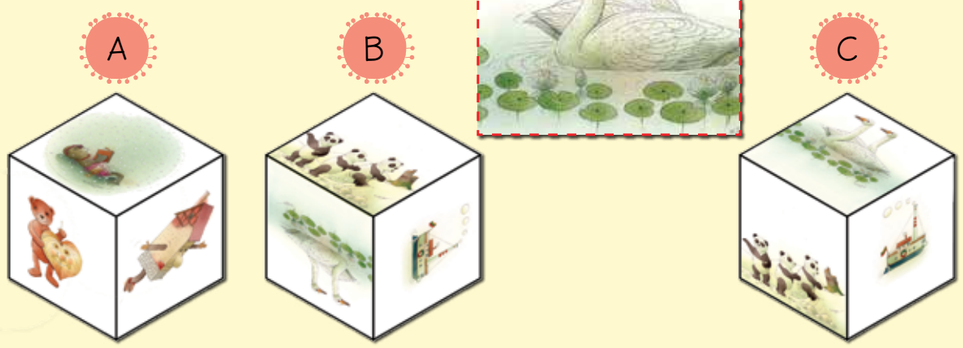
Preberi zgodbo Pande. Na spodnje slike dokončaj izvirne živalske vzorce in ustvari svoje vrste živali. Lahko jih tudi po svoje poimenuješ.

IDEJA ZA IGRO

Izdelajte več papirnatih letal, kot je tisto iz zgodbe Polet. Pri tem lahko uporabite lastno znanje in domišljijo ali si pomagate s spodnjim načrtom. Vsi se postavite v en kot razreda in tekmujte, čigavo letalo bo šlo: najvišje, najdlje, bo najdlje v zraku, bo naredilo najlepši luping …



5. OPAZUJ. Ta vzorec se pojavi le na eni spodnjih kock. Na kateri? Obkroži.



6. RISANJE. Preberi zgodbo Tjulnji. V zgodbi se tjulnji začnejo žogati z Mesecem. Pomisli, kaj bi tjulnji še lahko uporabili namesto žoge? Poskusi si zamisliti čim več stvari in jih nariši!

7. IGRA VLOG. Vsak naj si izbere junaka, ki mu je v knjigi najbolj všeč. Razdelite se v skupine in odigrajte različne situacije. Kaj se z junaki dogaja:

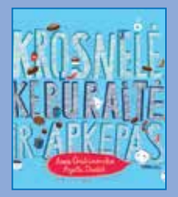
- v trgovini na razprodaji,
- na novoodkritem planetu,
- na potapljajoči se ladji,
- v čarovničini koči.

ALI VEŠ

Ena priljubljenih litovskih tradicionalnih jedi je »cepelinai« – krompirjevi cmoki z mesom, ki jih prelijejo z velikim kupčkom kisle smetane in koščki slanine. Na kaj te spominja njihovo ime?

NAMIG: Situacijo, ki vam je najbolj uspela, lahko predstavite razredu.

PEČKA, KAPICA IN PUDING



ANNA ONICHIMOWSKA je avtorica več kot štiridesetih knjig za otroke, napisala pa je tudi dva scenarija za film. Njena dela so prejela več nagrad tako doma kot v tujini, prevedena so bila v angleščino, francoščino, nemščino, italijanščino, kitajščino, korejščino in slovenščino.

Ali mogoče zbirate školjke? Ali kamenčke? Mogoče zrnca peska ali lokomotive? Razpisujem natečaj za najzanimivejšo zbirko! Opišite ali narišite jo. Lahko pošljete tudi slike - kakor vam je lažje. Lica mi žarijo od neučakanosti.

Anna Onichimowska
02-792 Varšava 78
Poštni predal 28
Poljska

AGATA DUDEK se je po končanem študiju usmerila v ilustriranje knjig in časopisov ter grafično oblikovanje. Je soustanoviteljica studia ACAPULCO, v katerem s kolegico Małgorzato Nowak ustvarjata nove grafične podobe, ilustracije in plešeta na disko hite iz 90. let. Za svoje delo je prejela več pomembnih nagrad. Če omenimo najpomembnejši: glavna nagrada na festivalu Grand Front in glavna nagrada na natečaju najlepše oblikovana knjiga.

V prostem času rada prebiram kuharske knjige, na okenski polici gojim paradižnike ter od leta 2010 z velikim veseljem asistiram na delavnicah ilustracije na varšavski Akademiji za likovno umetnost.

1. PREBER. knjigo Pečka, kapica in puding.

Kako najdeš prijatelje?

POGOVOR. Trol je bil na gori zelo osamljen.

Kaj je to osamljenost?

S čim lahko preženeš osamljenost?

Nariši osamljenost.

COFEK

IDEJA ZA IGRO

Podrobno si oglejte Cofka in trola ter skupaj razmislite, v čem sta si podobna in v čem se razlikujeta.

TROL

Naključno se razdelite v pare in se primerjajte med seboj. V čem se s sošolcem ali sošolko razlikujeta, v čem sta si podobna? Ugotovitve predstavite drugim.

SOŠOLEC/SOŠOLKA

JAZ

2. IZZIV.

Trol, Cofek in Cofka so se naučili veliko tujih jezikov, da so lahko sprejemali obiskovalce v muzeju snežink. V spodnjo razpredelnico poleg slovenskih besed razvrstite poljske in litovske. Da ne bo pretežko, so vse navedene spodaj. Lahko tudi ugibate, potem pa rešitev preverite na naši spletni strani.

POLJSKO	SLOVENSKO	LITVANSKO
	Dobro jutro	
		Labas
Przepraszam	Hvala	
Tak		
	Ne	
Mieszkam w		Mano vardas yra
		Aš gyvenu

Da, Iki, Ime mi je, Ačiū, Labas, Dobro jutro, Dziękuję, Ne, Živim v, Aš gyvenu, Mano vardas yra, Živjo, Cześć, Oprosti, Ne, Labas rytas, Mam na imię, Aš atsiprašau, Dzień dobry, Tak, Hvala, Mieszkam w, Nie, Przepraszam

NAMIG: v parih tekmujte, kdo si je zapomnil več besed.

5. PRIPOVEDUJ.

Nenavadna kombinacija besed pečka, kapica in puding ima v knjigi prav poseben pomen. Katerega?
Presodi, katere izmed spodnjih besed se ti zdijo tople (te obkroži z rdečo) in katere hladne (te obkroži z modro).

SNEŽINKA, MUZEJ, MRAZ, OBJEM, STRAH, PEČKA, KAKAV, PUDING, PERO

STOPINJA

NAGRADNA NALOGA

Cofek je na koncu zgodbe napisal knjigo. Začne se takole: "Za devetimi gorami, za devetimi vodami je v belem gradu na ledeni skali živel Veliki trol ..." Dokončaj zgodbo tako, da uporabiš 3 besede iz zgornje naloge. Pri tem bodi čim bolj izviren. Najbolj izvirne zgodbe pošljite na naš naslov, ki se nahaja v uvodu ali na spletni strani www.nasamalaknjiznica.si. Najboljše bomo nagradili.

ALI VEŠ

Glavno mesto Poljske je Varšava, ki je hkrati tudi največje poljsko mesto. V njem živi 1.726.581 prebivalcev. Simbol mesta je Varšavska sirena, ki v rokah drži meč in ščit. V katerem evropskem mestu prav tako srečamo kip sirene?

7. ODGOVORI. Krajevni časopis je poročal o odprtju muzeja snežink. Novinar je naredil intervju s trolom. Kako je ta odgovarjal na vprašanja?

NOVICE

Pod ledeno goro odprli muzej snežink

Danes dopoldne so pod ledeno goro odprli izjemen muzej snežink, ki je že prvi dan pritegnil množico obiskovalcev.

Pozdravljeni, trol. Povejte, kako ste pomislili na to, da bi zbirali snežinke?

Kako to, da ste se z vrha gore preselili semkaj, ob njeno vznožje?

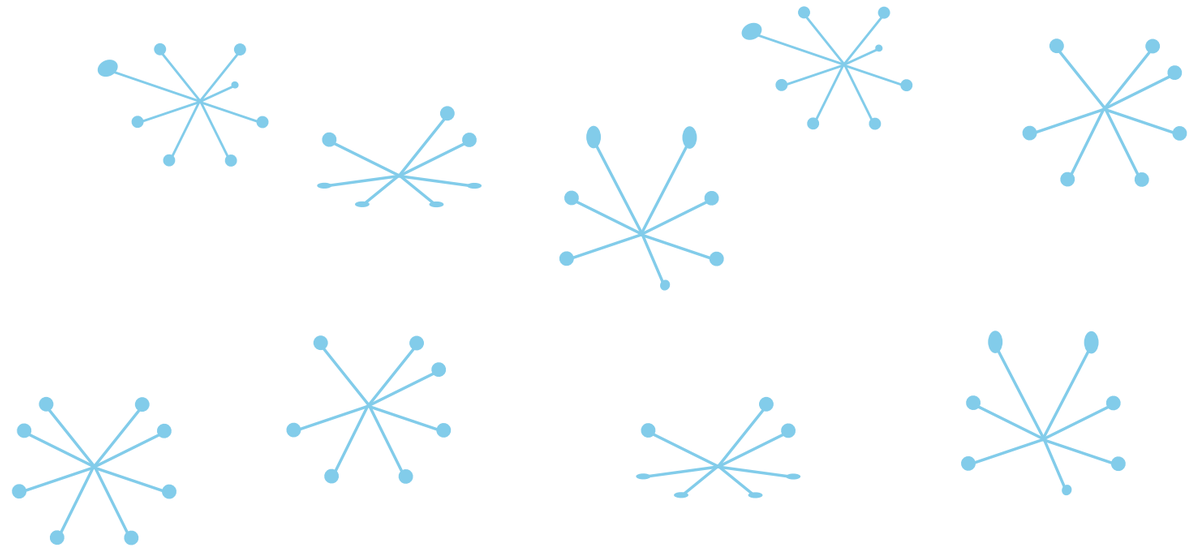
Kdo vse vam je pomagal pri odprtju muzeja?

Hvala! In še veliko obiskovalcev vam želim.

8. PRILEPI IN ZAPIŠI. Naslednjič, ko boš šel v muzej/galerijo/gledališče/kino ..., spravi vstopnico. Nalepi jo sem, zraven pa napiši, kaj ti je bilo najbolj všeč.

NALEPI

9. POIŠČI. Trol in Cofek skušata najti najbolj edinstveno snežinko, ki nima para. Pomagaj jima jo poiskati med spodnjimi snežinkami.



SANJE, KI SO ODŠLE

ANNA ONICHIMOWSKA zelo rada piše za otroke in uživa v srečanjih s svojimi bralci. Rada ponavlja, da piše za otroke, a vedno misli tudi na starše, ki bodo njene zgodbe brali na glas. Anna je napisala dva filmska scenarija, ki temeljita na njenih knjigah.

Sanje so velika skrivnost. V sanjah smo lahko zajček, gora, školjkica ali veter. V sanjah se lahko zgodi kar koli. Dobrega in slabega.

KRYSTYNA LIPKA-SZTARBAŁŁO ima značilen poetičen slog, poln humorja in metaforike, ki odlično dopolnjuje tako klasične kot sodobne pravljice. Sodeluje z različnimi založniki in revijami. Je ustanoviteljica in predsednica Društva ilustratorjev pri Združenju poljskih umetnikov v Varšavi. Prejela je številne državne in mednarodne nagrade, med drugim medaljo poljske sekcije IBBY in pegaza za življenjske dosežke.

Področje otroške ilustracije sem odkrila precej pozno, pri štiridesetih, a se od takrat posvečam predvsem ilustriranju otroških knjig ter šolskih učbenikov.

1. POGOVOR. Tomaž ne more in ne more zaspati.

Se tudi tebi to kdaj zgodi?

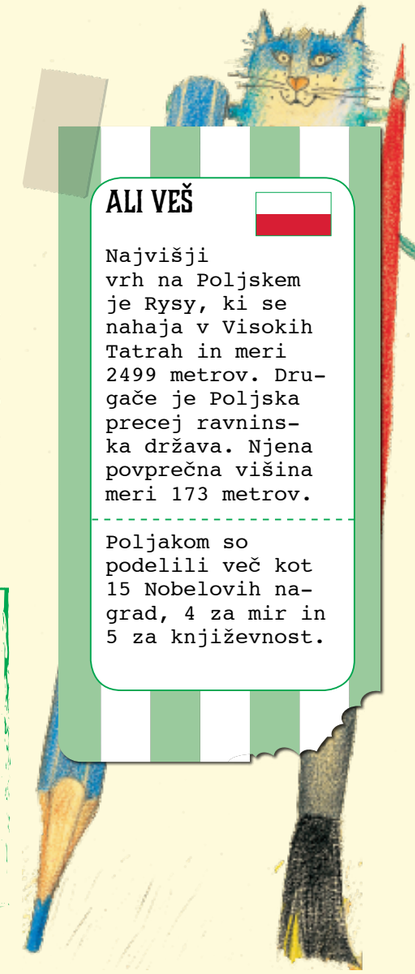
Kaj narediš takrat?

Kaj najbolj pomaga?

nasveti za boljši spanec

PRIPOVEDUJ.

Kaj je Tomaž naredil, ko ni našel sanj?



ALI VEŠ

Najvišji vrh na Poljskem je Rysy, ki se nahaja v Visokih Tatrah in meri 2499 metrov. Drugače je Poljska precej ravninska država. Njena povprečna višina meri 173 metrov.

Poljakom so podelili več kot 15 Nobelovih nagrad, 4 za mir in 5 za književnost.

2. RAZMISLI. Postavi junake v pravi vrstni red. S številko 1 označi junaka, ki sta ga Filip in Tomaž srečala najprej, s številko 6 pa tistega, ki sta ga srečala zadnjega. Enega junaka sta srečala dvakrat. Katerega? Prisodi mu dve številki.

mačka	
policaj	
babica	
sove	
sanjski mož	

3. PRIPOVEDUJ.

Tomaž in Filip sta na svojem nočnem popotovanju veliko doživela. Zapri oči in si predstavljaj, da si bil zraven. Opiši, kaj vse ste doživeli ...

NA POTI SMO VIDELI

VONJALI

SLIŠALI

ŠE DOBRO, DA SMO NA KONCU

NAGRADNA NALOGA

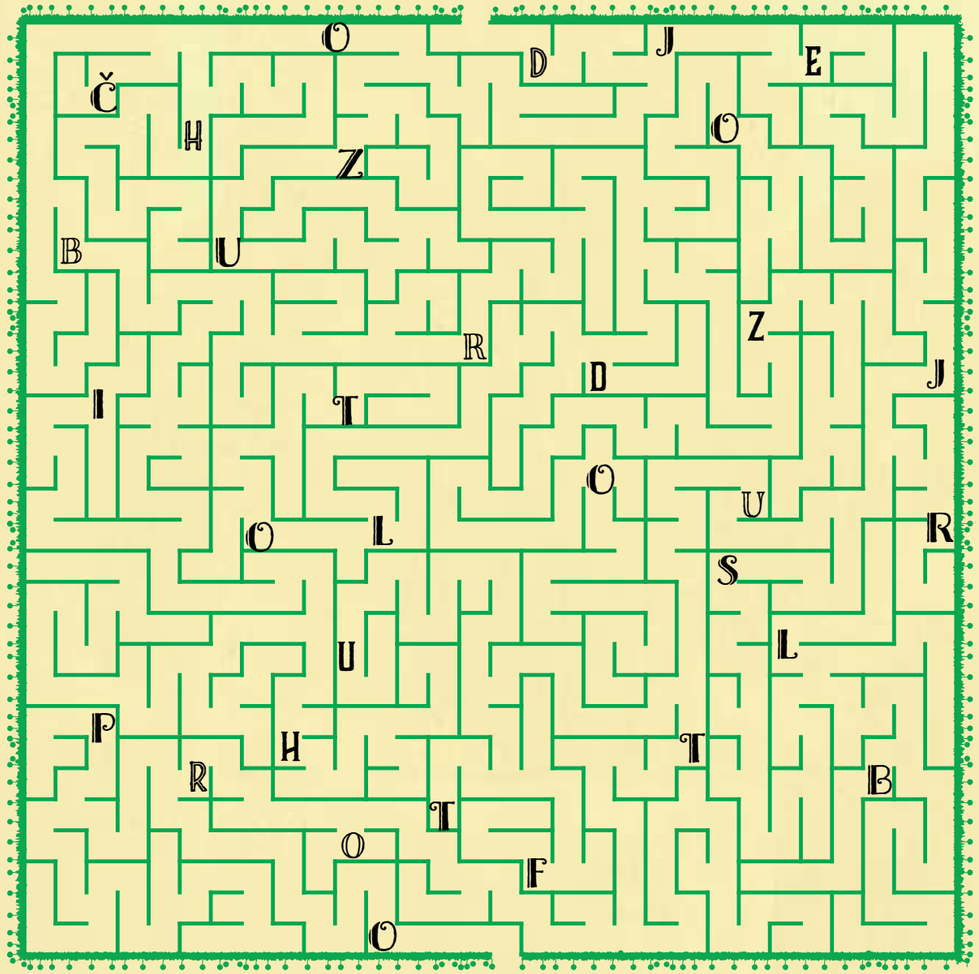
Pošlji nam razglednico iz svoje sanjske dežele. Nariši tudi znamko. Najizvirnejše risbe in besedila bomo nagradili. Naš naslov najdete v uvodu ali na spletni strani www.nasamalaknjiznica.si.

IDEJA ZA IGRO

Učenec, ki prevzame vlogo policaja, deli navodila. Ko zakliče: »Primi se za levo koleno, zdaj,« se morajo vsi otroci prijeti za levo koleno in se držati, dokler ukaza ne prekliče, ko zavpije: "Stop!" Otroci ubogajo navodilo le, če vsebuje besedo »zdaj«. Če policaj ukaže: »Skočite v zrak,« a ne doda besede »zdaj«, morajo otroci ostati pri miru. Če kdo kljub temu skoči, je izločen. Igra se stopnjuje tako, da se dodajajo novi ukazi, na primer: »Skočite v zrak in se držite za levo koleno, zdaj!« Kdor zmaga, je policaj v naslednjem krogu.

9. POIŠČI.

Kateri dve babičini besedi prikličeta Tomaža in Filipa iz sanjske dežele? Uganko razvozlaj s pomočjo labirinta.



6. IGRA VLOG.

Razdelite se v skupine po štiri ali pet učencev in si razdelite vloge junakov iz knjige. Vsaka skupina si izbere eno od naslednjih situacij:

- Reševanje zajca Filipa, ki je padel v vodo.

- Vse živali se zberejo na zajtrku pri babici.

- Junaki se usedejo na napačen vlak. Kam jih bo odpeljal?

8. POVEŽI.

Katere besede najbolje opisujejo knjižne junake? Poveži jih med seboj. V prazna polja dodaj še svoje opise.

ustrežljiv

dobrosrčen

sumničav

strog

TOMAŽ

MAČKA

POLICAJ

SOVE

BABICA

FILIP

prestrašen

ubogljiv

iznajdljiv

pameten

smešen

9. IZRAČUNAJ.

Teža vsakega kovčka je vsota spodnjih kovčkov na katerih sloni. Vpiši manjkajoče teže.